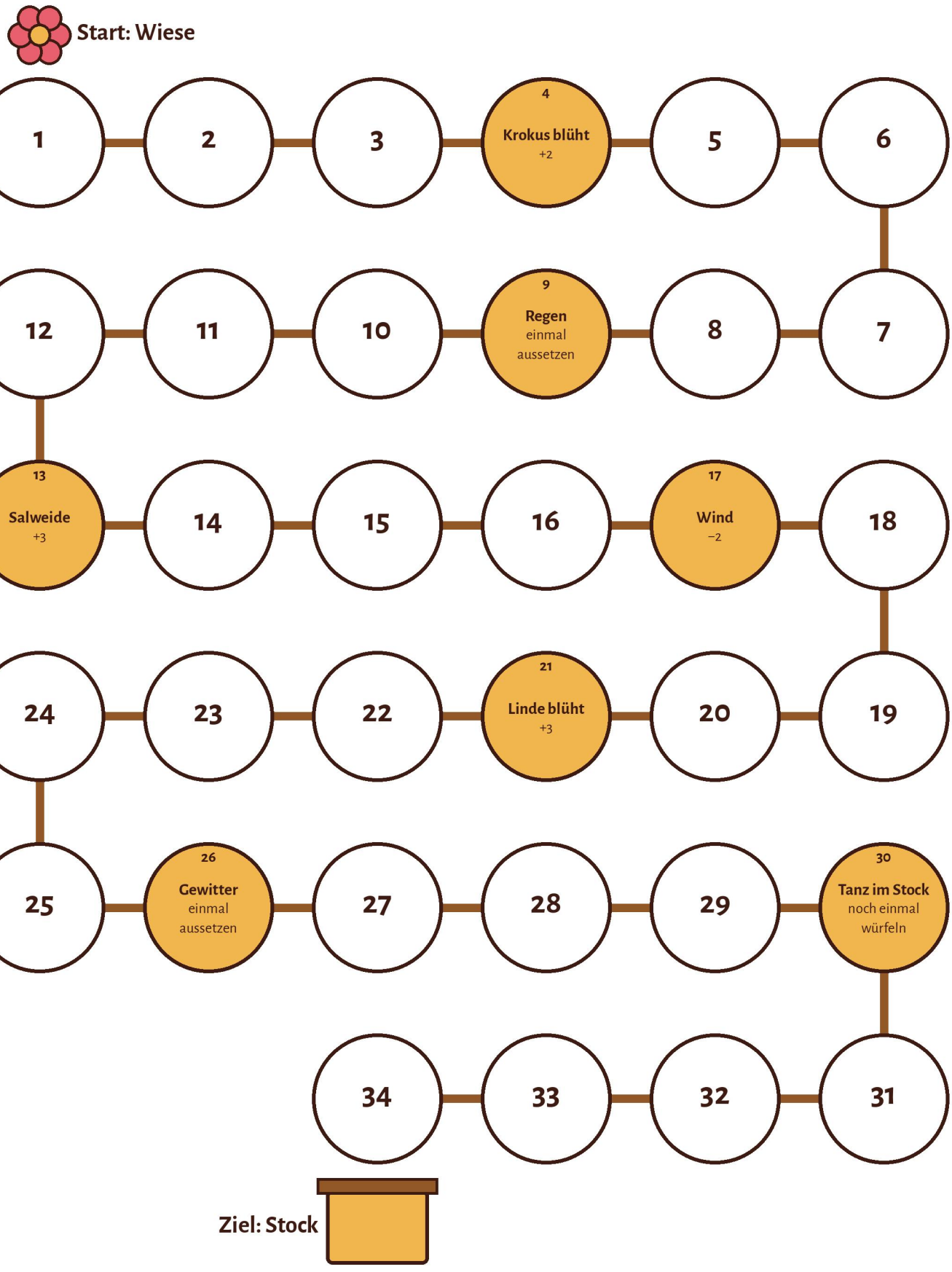
Lipsis Flug

Ein Würfelspiel für 2 bis 4. Wer zuerst am Stock ist, gewinnt.



So spielst du „Lipsis Flug“

1. Ihr braucht: einen Würfel und für jeden eine Spielfigur (ein Knopf, eine Bohne, ein Stein).
2. Alle starten auf der Wiese. Wer die höchste Zahl würfelt, fängt an.
3. Würfle und zieh so viele Felder weiter.
4. Landest du auf einem gelben Feld, gilt, was darauf steht.
5. Wer zuerst am Bienenstock ankommt, gewinnt. Die Zahl muss nicht genau passen.

Die gelben Felder

Feld 4 – Krokus blüht: +2

Feld 9 – Regen: einmal aussetzen

Feld 13 – Salweide: +3

Feld 17 – Wind: –2

Feld 21 – Linde blüht: +3

Feld 26 – Gewitter: einmal aussetzen

Feld 30 – Tanz im Stock: noch einmal würfeln